

---

**DESARROLLO DE APLICACIÓN WEB DE APOYO AL JUEGO DUNGEONS  
AND DRAGONS 5ª EDICIÓN**

**SERGIO CAMILO FERNÁNDEZ AYANCÁN  
INGENIERO CIVIL EN COMPUTACIÓN**

**RESUMEN**

Dungeons and Dragons es un exitoso juego de rol lanzado al mercado por primera vez en 1974, en el cual los jugadores construyen historias colaborativamente, e interactúan en un mundo fabricado a través de reglas y el uso de dados de distinto tipo. Con el pasar de los años se ha relacionado el juego con las plataformas digitales a través de videojuegos, en donde su popularidad ha aumentado cada vez más. Pese a esto, los jugadores no han dejado de jugarlo con lápiz y papel, lo que implica una larga y tediosa preparación previa. También, durante la realización de las partidas a los jugadores les toma tiempo anotar los cambios en las estadísticas de sus personajes. Para solucionar este problema se propone desarrollar una aplicación web que permita a los usuarios simplificar el trabajo que realizan manualmente. El objetivo es apoyar a los jugadores en la creación de sus personajes. Además, de la generación y el seguimiento de combates, permitiendo así que los jugadores se centren en realizar su rol o actuación mientras juegan, haciendo las partidas más dinámicas. Existen propuestas similares que generalmente su uso está sujeto a altos costos económicos. Por otro lado, existen otras alternativas en la que su uso no requiere de pagos, pero éstas carecen de interactividad en sus componentes. En esta memoria, se presenta el desarrollo de una aplicación web de apoyo al juego Dungeons and Dragons 5ª Edición. La aplicación fue desarrollada usando la metodología ágil llamada Extreme Programming, que sigue un conjunto de reglas sencillas y que permite un flujo constante de retroalimentación. Para la construcción de la aplicación se especificaron los requisitos mediante historias de usuarios. A través de estas, se generó el diseño y la arquitectura de la aplicación. Como resultado del desarrollo de esta memoria, se generó una aplicación web que permite a los jugadores crear personajes del juego, y generar y realizar combates interactivos donde se calculan los cambios en sus estadísticas. La aplicación fue validada a través de pruebas de

---

caja negra y pruebas de usabilidad con el fin de asegurar la utilidad, satisfacción y facilidad de uso que la aplicación entrega a los jugadores. Como trabajo futuro se propone agregar nuevas funcionalidades a la aplicación que permitan la creación de elementos adicionales para apoyar a los jugadores.