

## INDICE

<b>CAPITULO</b>		<b>Página</b>
<b>I.</b>	<b>RESUMEN.....</b>	4
<b>II.</b>	<b>INTRODUCCION.....</b>	5
<b>III.</b>	<b>OBJETIVOS</b>	
	<b>III.1. General.....</b>	7
	<b>III.2. Específicos.....</b>	7
<b>IV.</b>	<b>REVISION BIBLIOGRAFICA</b>	
	<b>IV.1. Balance.....</b>	8
	<b>IV.2. Balance y Rehabilitación.....</b>	13
	<b>IV.3. Realidad Virtual.....</b>	14
	<b>IV.4. Posturografía.....</b>	18
	<b>IV.5. Wii Fit y Wii Balance Board.....</b>	19
<b>V.</b>	<b>MATERIALES Y METODOS</b>	
	<b>V.1. Diseño.....</b>	21
	<b>V.2. Tipo de estudio.....</b>	21
	<b>V.3. Muestra.....</b>	21
	<b>V.4. Entrenamiento.....</b>	22
	<b>V.4. Plan de Análisis.....</b>	24
	<b>V.5. Variables.....</b>	25
<b>VI.</b>	<b>RESULTADOS.....</b>	27
<b>VII.</b>	<b>DISCUSION.....</b>	38
<b>VIII.</b>	<b>CONCLUSION.....</b>	41
<b>IX.</b>	<b>BIBLIOGRAFIA.....</b>	42
<b>X.</b>	<b>APENDICE.....</b>	45